Тема 4

Обектно-ориентирано програмиране

1.Шаблонни класове и методи

А)Шаблонни методи – строго типизирани алгоритми, които не са обвързани с конкретен тип данни на аргументите.

Б)Шаблонни класове – Когато се компилира шаблонен клас, транслираният код съдържа информация, че класът е типизиран т.е. че се работи до момента типове.

2.Наследяване – наследяването може да стане от клас към клас. Нарича се от клас към дъщерен клас.

3.Абстракция - пособността на една програма да игнорира някои аспекти на информацията, с която работи – способността да се съсредоточава върху същественото.

4.Интерфейс – Интерфейса дефинира метод. Всеки клас или структура, която изпълнява този метод, трябва да осигури реализация на членовете, дефинирани в интерфейса.

5.Полиморфизъм - Представлява свойството на обектите от един и същи тип да имат един и същи интерфейс, но с различна реализация на този интерфейс.